**Manual de usuario Roadfigther**



**El juego Roadfigther, es un videojuego de carreras, donde hay que evitar los obstáculos e ir avanzando en la carretera, hasta el punto en que uno de los dos jugadores pierda estrellándose o saliéndose del mapa.**

**Requerimientos:**

* **Python**
* **Tkinter (interfaz gráfica)**
* **Windows (para mejor funcionamiento)**
* **Al menos 23mb de espacio en disco duro**

**Instrucciones:**

**El juego está creado para dos jugadores, que puedan jugar al mismo tiempo. El jugador 1, es el carro azul y el jugador 2, es el carro rojo. El carro azul se mueve con las teclas “j” (izquierda) y “l” (derecha), mientras que el carro rojo se mueve con las teclas “a” (izquierda) y “d” (derecha).**

**El juego cuenta con 3 enemigos y aceite:**

* **Camión: Es lento, pero es el enemigo más grande**
* **Barril: Es un poco más rápido que el camión a el momento de acercarse a el jugador**
* **Runner: Es el enemigo más veloz, se diferencia de los carros ya que este tiene diferentes colores**
* **Aceite: Si el carro pasa sobre este, el carro se moverá en la carretera hacia a el lado contrario a el que estaba.**

**Los jugadores no pueden salirse de su carretera, porque de lo contrario explotaran de inmediato, perdiendo todas sus vidas. Las vidas del juego se van perdiendo al estrellarse con un enemigo (sin contar el aceite, ya que este solo hace perder el control del carro). Cuando un jugador pierde todas sus vidas, gana el jugador contra el que estaba compitiendo. Cada jugador tiene 3 vidas.**

**Por último, existen 5 niveles, lo que hace que se diferencien uno de otro, es la velocidad en que aparecen y bajan los obstáculos del juego.**

**Realizado por: Juan Fernando Vergara Londoño**